

Titel der Veranstaltung:

Reduktion von Unterrichtsstörungen – Vorstellung des KlasseKinderSpiels

Datum und Uhrzeit:

25.03.2025 | 15.00 bis 17.30 Uhr

Ort:

Online

Kurzbeschreibung:

Das KlasseKinderSpiel (Hillenbrand & Pütz, 2008) ist eine Adaption des amerikanischen „Good Behavior Game“, das bereits in den 70er Jahren erstmals evaluiert wurde (Barrish et al., 1969). Es handelt sich um ein Gruppenkontingenzverfahren, das während der regulären Unterrichtszeit mit der gesamten Klasse durchgeführt wird. Für das Spiel wird die Klasse in mehrere Teams aufgeteilt und es geht darum, sich an zuvor vereinbarte Verhaltensregeln zu halten. Im Anschluss an die Spielphase von 10-20 Minuten gewinnt das Team, das die wenigsten „Fouls“ erzielt hat.

Die Veranstaltung führt theoretisch in das KlasseKinderSpiel ein, bietet Praxiseinblicke und vermittelt das Wissen zur selbstständigen Durchführung in der eigenen Lerngruppe.

Inhalt Modul II:

- Lerntheoretischer Ansatz
- Spielaufbau und Spielregeln
- Vorbereitung auf die selbstständige Anwendung im beruflichen Alltag
- Beispiele zur praktischen Umsetzung

Zielgruppe:

Lehrkräfte und pädagogisches Personal an Grund- und Förderschulen in öffentlicher und in freier Trägerschaft.

Referent:

Leonie Verbeck | Sonderpädagogin

Hinweise:

Für diese Veranstaltung nutzen wir Zoom als Konferenzplattform.

Falls Sie Zoom noch nicht genutzt haben, können Sie sich [hier](#) informieren.

Den Link für die Teilnahme an der Veranstaltung bekommen Sie von uns rechtzeitig per E-Mail an die von Ihnen bei der Anmeldung angegebene Adresse zugeschickt.

Nutzen Sie ausschließlich die Anmeldung über den Link auf der LSJ-Akademie und geben Sie dabei eine korrekte E-Mail-Adresse an, auf die Sie selbst Zugriff haben. Nutzen Sie keine E-Mail-Adresse aus dem Schulportal, da wir keinen Zugang haben und Ihnen nicht antworten können.

Anmeldeschluss: 21.03.2025 | 12.00 Uhr